

2º Campeonato Brasileiro de Futebol de Mesa Dadinho 9x3

Regulamento Geral

O 2º Campeonato Brasileiro de Futebol de Mesa Dadinho 9x3 será disputado em 2 etapas. A primeira será realizada nos dias 6 e 7 de junho e a segunda nos dias 5 e 6 de dezembro. As pontuações acumuladas nas duas etapas definirão a classificação final do Campeonato Brasileiro 2009.

Participação

Estão abertas 32 vagas para o torneio, que serão preenchidas na ordem das inscrições. Qualquer pessoa poderá participar, sendo as formalidades com a Federação Brasileira de Futebol de Mesa resolvidas no local do evento, sem custos para os participantes.

Eventualmente a Vice-Presidência da modalidade poderá convidar técnicos de outros estados, como forma de divulgação e incentivo ao Dadinho 9x3.

Inscrições para a primeira etapa

As inscrições deverão ser feitas até o dia 4 de junho, através da internet, pelo formulário no link abaixo:

<http://bolaquadrada.com/brasiliense2009/inscricao.php>

Será cobrada a taxa de participação no valor de R\$ 10,00 de todos os participantes, a ser paga no local, antes do início da competição.

Regras

Serão adotadas para os jogos as regras oficiais da modalidade Dadinho 9x3 reconhecidas pela FBFM. O arquivo com as regras pode ser baixado pelo endereço abaixo, na internet:

www.bolaquadrada.com/regras/futebol-de-mesa-dadinho-9x3-df.pdf

É responsabilidade de cada botonista ler e entender integralmente as regras.

Categorias

Será disputada nesta segunda edição apenas a categoria adulta, para técnicos com 14 anos para cima.

Premiação

Os 3 primeiros colocados em cada etapa serão premiados com troféus. Os três primeiros classificados ao final das duas etapas também serão premiados com troféus.

Modo de disputa

Com até 24 inscritos, o torneio será disputado no formato de pontos corridos, todos contra todos. Será declarado o campeão da etapa aquele que somar a maior quantidade de pontos.

Com 25 a 32 inscritos, serão formados 2 grupos de até 16 botonistas, jogando todos contra todos em cada grupo. Serão somados 3 pontos para cada vitória e 1 para cada empate. Os quatro primeiros classificados em cada grupo disputarão quartas de final, semifinais e finais, na disputa da primeira à oitava colocação.

Nas fases iniciais, todos contra todos, em qualquer forma de disputa, serão computados 3 pontos para cada vitória e 1 para cada empate. Em caso de WO, o técnico presente será declarado vencedor pelo placar de 2x0. Em caso de duplo WO, será declarado empate, com nenhum dos técnicos recebendo pontuação.

Nas quartas de final e semifinais, em torneio com mais de 24 participantes, terá a vantagem do empate o técnico com a melhor campanha na primeira fase. Nas finais, não haverá vantagem de empate, sendo o empate decidido na decisão por pênaltis.

Em caso de empates nas fases de pontos corridos, serão utilizados os seguintes critérios de desempate, nessa ordem: número de vitórias, saldo de gols, quantidade de gols, confronto direto e sorteio. Este último apenas para a fase de grupos em competição com mais de 24 participantes. No caso de até 24 participantes, permanecendo empate nas 3 primeiras colocações após desempate por confronto direto, será realizado jogo extra. Nas demais classificações será mantido o empate.

Pontuação

Em cada etapa, todos os botonistas serão pontuados conforme a quantidade de participantes. O último colocado receberá 1 ponto, o penúltimo receberá 2 pontos, até o primeiro, que receberá a quantidade de participantes em pontos e mais 2 pontos extras pela vitória.

Em caso de empate, serão utilizados os mesmos critérios de desempate das fases de pontos corridos das etapas e ainda a melhor classificação na etapa com maior quantidade de participantes. Permanecendo o empate nas três primeiras classificações, serão realizados jogos extras para a decisão, logo após o encerramento da segunda etapa.

Arbitragem

Não serão previamente escalados juízes para nenhum dos jogos, porém a diretoria da FBFM poderá indicar juízes para jogos específicos, bem como qualquer botonista poderá solicitar arbitragem para sua partida.

Uniformes

É sugerido que todos os participantes estejam uniformizados com a camisa do clube que representa, porém o uniforme não será obrigatório.

Conduta durante o torneio

Durante os jogos, os botonistas deverão se portar de forma respeitosa com relação aos seus adversários.

Não serão permitidos os seguintes comportamentos:

- Conversar com terceiros ou com o adversário durante sua jogada.
- Xingar, gritar, bater na mesa ou jogar objetos, durante o jogo.
- Comemoração de gols de forma acintosa ou desrespeitosa para com o adversário.
- Utilização de relógio ou cronômetro durante os jogos, bem como procurar saber o tempo de jogo com terceiros.

Qualquer reclamação sobre ocorrências durante as partidas deverá ser feita por escrito, após o seu término, e entregue a algum membro da organização do torneio. O caso será analisado pela diretoria da FBFM e, se for o caso, serão tomadas as providências necessárias.

Enquanto não estiver jogando, os botonistas deverão respeitar os jogos em andamento, evitando fazer barulho ou circular entre as mesas de jogo.

Qualquer caso de indisciplina ou conduta anti-desportiva será analisado pela diretoria da FBFM. Se for constatada sua ocorrência, o botonista receberá uma advertência verbal. Caso haja reincidência, será desclassificado do torneio. Se a desclassificação ocorrer durante alguma das fases de grupos, serão computados WOs em todos os jogos do botonista naquela fase, inclusive os já realizados.

Casos omissos

Ocorrências que não estejam previstas neste regulamento deverão ser encaminhadas à diretoria da FBFM, que terá total autonomia para decidir e encaminhar a solução.

Que este regulamento seja lido, entendido e cumprido.
Bons jogos para todos!

Vide-Presidência da Modalidade Dadinho 9x3
Federação Brasileira de Futebol de Mesa

